Mindcrack 项目开发进度

1. 主窗口设计：layout和板块

注：板块为真正放入GUI部分，板块可以被放入窗口中，如编辑器即为板块，放入窗口中

* 1. Layout：创造标准窗口类
  2. 板块：标准板块类，对话框类
  3. 窗口设计：
     1. 窗口在主窗口中靠边，浮动
     2. 板块在窗口中以sstab状态出现
     3. 窗口可以以Borderlayout的形式嵌套
  4. 具体设计
     1. 窗口类：com.steve.gui.core.Window
     2. 板块：com.steve.gui.core.Block

1. Configure文件读取
2. 菜单设计
3. GUI模板：Toolbar模板等
4. 窗口子模板：创建等
5. 编码部分：编辑框